

## ACTIVITE 1: ALLUMAGE D'UNE LAMPE

Compétences travaillées	Niveau d'acquisition
Savoir connecter une lampe sur une pile afin de la faire briller.	
Connaitre le vocabulaire scientifique.	

### I Allumage d'une lampe à l'aide d'une pile

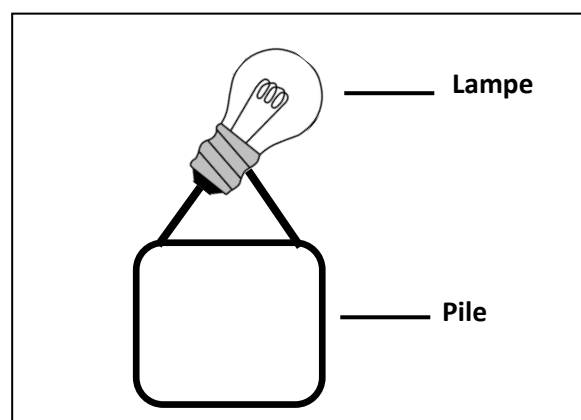


**Compétence:** Savoir connecter une lampe sur une pile afin de la faire briller.



Vous avez à disposition une lampe et une pile plate de 4,5 V. Trouvez la façon de brancher ces deux objets entre eux afin de faire briller la lampe.

Faites un dessin propre et légendé de votre montage dans le cadre ci-contre.



## A RETENIR



**Compétence:** Connaitre le vocabulaire scientifique.



- Les parties par lesquelles on branche un composant électrique s'appellent **LES BORNES**.
- Un composant électrique qui possède deux **BORNES** est **UN DIPÔLE**.
- On peut classer les **DIPÔLES** en deux grandes familles :
- **Les générateurs:** **Un générateur fournit du courant électrique à un circuit.**
- **Les récepteurs:** **Un récepteur reçoit et transforme du courant électrique en une autre forme d'énergie (chaleur, lumière, mouvement,...).**